### Würfelspiel "alte Haushaltsgegenstände"

#### Inhalt:

- Vorlage zum Basteln des Würfels
- 32 Begriffskarten zur Bildkarte "Telefon"
- 24 Begriffskarten zur Bildkarte "Bügeleisen"
- 31 Begriffskarten zur Bildkarte "Schlüssel"
- 32 Begriffskarten zur Bildkarte "Taschenuhr"
- 32 Begriffskarten zur Bildkarte "Kaffeemühle"
- 32 Begriffskarten zur Bildkarte "Röhrenradio"
- 6 Bildkarten (Telefon, Bügeleisen, Schlüssel, Taschenuhr, Kaffeemühle, Röhrenradio)

#### **Vorschau Version!**

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Spiel und Spaß

#### **Vorbereitung:**

- Die Vorlage für den Würfel auf normal dickem Papier doppelseitig und in Farbe ausdrucken und mit einer Laminierfolie mit 80 Mikron laminieren. Wenn kein doppelseitiger Druck möglich ist, können die zwei Seiten mit Papier in normaler Dicke auch aneinander geklebt und anschließend laminiert werden.
  - Wenn Sie nicht laminieren können, drucken Sie die Vorlage für den Würfel auf dickem Papier (ideal 160 g/m2) doppelseitig und in Farbe aus. Ab dieser Papierstärke kann man den Würfel auch ohne Laminierung basteln.
- 2. Die Begriffskarten auf normalem Papier ausdrucken und mit einer Laminierfolie mit 125 Mikron laminieren. Alle Wörter der Begriffskarten an den Linien ausschneiden. Wenn Sie nicht laminieren können, drucken Sie die Begriffskarten auf möglichst dickem Papier aus.
- 3. Alle Bildkarten ausdrucken. Die Bilder nicht ausschneiden! Auch hier empfiehlt es sich die Seiten zu laminieren.

#### **Basteln des Würfels:**

1. Den Würfel an den schwarzen Kanten sorgfältig ausschneiden und die roten Kanten der Würfelvorlage mit einer Schere sorgfältig falzen.

2. Die ausgeschnittene Würfelvorlage mit den Bildern nach unten auf den Tisch legen, sodass die Nummerierungen der Laschen und Felder zu ihnen zeigt.

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

**Vorschau Version!** 

- 3. Den Würfel an allen roten Kanten nach oben knicken und wieder zurück biegen.
- 4. Die gepunkteten Laschen 7 und 9 soweit knicken, dass diese senkrecht nach oben stehen und auf **der nicht gepunkteten Seite** mit gutem und kräftigen Kleber bestreichen. Das Feld 2 senkrecht nach oben knicken und die Felder 1 und 5 mit den Laschen 7 und 9 zusammenkleben. Abhängig vom verwendeten Kleber die Felder und Laschen mindestens 2 Minuten fest zusammendrücken. Achten Sie darauf dass die Kanten bündig aneinander kleben.
- 5. Die gepunkteten Laschen 10 und 12 soweit knicken dass diese senkrecht nach oben stehen und auf **der nicht gepunkteten Seite** mit gutem und kräftigen Kleber bestreichen. Das Feld 4 senkrecht nach oben knicken und die bereits stehenden Felder 1 und 5 mit den Laschen 10 und 12 zusammenkleben. Abhängig vom verwendeten Kleber die Felder und Laschen mindestens 2 Minuten fest zusammendrücken. Achten Sie darauf dass die Kanten bündig aneinander kleben.
- 6. Feld 6 und 13 umknicken. Die Laschen 11, 8 und 13 auf der **nicht gepunkteten Seite** mit Kleber bestreichen. Den Würfel zusammenstecken und die Laschen 11, 8 und 13 ebenfalls fest mit den Feldern zusammendrücken. Achten Sie bitte wieder darauf dass die Kanten bündig aneinander kleben.

#### Schneiden der Begriffskarten:

1. Die Begriffskarten entlang der schwarzen Linien sorgfältig ausschneiden. Achten Sie bitte darauf dass die schwarzen Linien an den Begriffskarten verbleiben. Die ausgeschnittenen Begriffskarten können, mit einem Gummiring zusammengehalten, in handelsüblichen Plastikbeuteln sortiert aufbewahrt werden.

### Spielanleitung Würfelspiel alte Haushaltsgegenstände

- 1. Die Bildkarten auf einem großen Tisch auslegen.
- 2. Die Begriffskarten gut mischen und an die Spieler austeilen. Es empfiehlt sich, je nach Gruppengröße und kognitiven Einschränkungen der Mitspieler nur mit einer Auswahl an Begriffskarten zu spielen. Es können beliebig viele Begriffskarten weggelassen werden. Jeder Spieler soll gleich viele Karten bekommen.
- 3. Jeder Spieler legt nun seine Begriffskarten offen vor sich auf den Tisch.

#### 4. Der älteste Spieler in der Runde beginnt zu würfeln.

### 5. Zu jedem Bild auf dem Würfel gibt es eine Bildkarte, auf der der gleiche Gegenstand noch einmal groß abgebildet ist.

- 6. Zu der Bildkarte, deren Abbildung auch auf der Oberseite des Würfels zu sehen ist, sollen nun möglichst viele der Begriffkarten des Spielers zugeordnet werden. Wurde z.B. das Telefon gewürfelt, kann der Spieler die Begriffkarte "Besetztzeichen" und die Begriffkarte "Stimme" auf die Bildkarte mit dem Telefon legen.
- 7. Da es bei diesem Spiel nicht vorrangig darum geht, einen Sieger oder Verlierer zu bestimmen, soll die ganze Gruppe mitdiskutieren welche Begriffe am ehesten zu der jeweiligen Bildkarte passen.
- 8. Einige Begriffe passen auch zu mehreren Bildkarten. Der Begriff "Stimme" kann sowohl der Bildkarte mit dem Telefon als auch der Bildkarte mit dem Radio zugeordnet werden. Hier ist die Kreativität und die Diskussion der ganzen Gruppe gefragt, um zu entscheiden zu welcher Bildkarte der Begriff nun besser passt.
- 9. Hat der Spieler alle möglichen Begriffkarten zum gewürfelten Bild angelegt, ist der nächste Spieler an der Reihe und beginnt seinerseits zu würfeln.
- 10. Gewonnen hat der Spieler, der als erstes alle Begriffkarten angelegt hat.
- 11. Bei diesem Spiel geht es in erster Linie darum, bei den Spielern alte Erinnerungen zu wecken. Unterstützt wird dies durch die gezielte Auswahl "alter" Gegenstände bei den Bildkarten bzw. auf dem Würfel. Die Betreuungsperson soll versuchen, durch geschickte Spiel- und Gesprächsführung möglichst viele Geschichten und Erlebnisse zu den Bildern und Begriffen erzählen zu lassen.

#### Vorschau Version!



















Bügeleisen: © Ungor - Fotolia.com Kaffeemühle: Röhrenradio: © makuba - Fotolia.com Schlüssel: © Aleksandar Radovanovic -© Martina Chmielewski -Fotolia.com Fotolia.com gekürzte Vorschau Version! Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei <a href="http://www.aktivierungen.de">http://www.aktivierungen.de</a> Taschenuhr: © Vlad - Fotolia.com Telefon: © G O L D P I C - Fotolia.com

























Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de



Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei <a href="http://www.aktivierungen.de">http://www.aktivierungen.de</a>

## Begriffskarten "Telefon"

A	Anschluss	A	Auflegen
Besetztzeichen	D	E	F
F	Freizeichen	G	G
Hörer	k	L	M
N	P	Rechnung	R
Stimme	S	T	Т
T	Telegraf	Т	V
Vermittlung	Vorwahl	W	Wählscheibe

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

## Begriffskarten "Bügeleisen"

Baumwolle	В	D	E
Falten	F	glatt	g
h	Hemden	H	K
L	N	Plätteisen	p
S	S	stärken	S
Stoff	T	Verbrennungen	W
W	W	W	zerknittert

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei <a href="http://www.aktivierungen.de">http://www.aktivierungen.de</a>

# Begriffskarten "Schlüssel"

aufsperren	G	G	Gefängnis
g	H	Н	Kellertüre
L	Noten	Ö	S
S	S	Sh	stecken lassen
suchen	Т	T	T
Ü	u	vergessen	V
verlegen	V	W	W
Z	Z	zusperren	

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei <a href="http://www.aktivierungen.de">http://www.aktivierungen.de</a>

### Begriffskarten "Taschenuhr"

A	A	b	Chronometer
Erbstück	F	geht nach	g
g	g	innere	K
k	mechanisch	M	punkt zwölf
p	Q	S	Sekunde
silberne	S	ticken	U
Verspätung	W	wie spät ?	Z
Zeiger	Z	Z	Z

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei <a href="http://www.aktivierungen.de">http://www.aktivierungen.de</a>

# Begriffskarten "Kaffeemühle"

Aroma	A	B	d
entkoffeiniert	E	F	F
g	gemahlen	G	g
G	Jacobs	K	K
K	K	M	Melitta
Milch	M	Pfund	S
schlürfen	S	S	Т
T	t	W	Zucker

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

### Begriffskarten "Röhrenradio"

A	ausschalten	A	dudelt
e	Frequenz	g	g
he Duda im	H	h	Hörer
Н	l	K	Lied
M	Moderator	M	N
Rundfunk	R	R	S
S	S	T	UKW
V	V	W	Wetterbericht