Würfelspiel „Haustiere“

Inhalt:

- Würfelvorlage mit Bildern von Haustieren
- 32 Begriffskarten zur Bildkarte „Hund“
- 26 Begriffskarten zur Bildkarte „Katze“
- 32 Begriffskarten zur Bildkarte „Fische - Aquarium“
- 31 Begriffskarten zur Bildkarte „Hamster“
- 32 Begriffskarten zur Bildkarte „Vogel“
- 32 Begriffskarten zur Bildkarte „Pferd“
- 6 Bildkarten (Hund, Katze, Fische – Aquarium, Hamster, Vogel, Pferd)
- Spielanleitung

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Vorbereitung:

1. Die Vorlage für den Würfel auf r… Bindeposition lange Seite links) und in Farbe ausdrucken und mit einer… inieren.
   Wenn keine Laminierung möglich ist, drucken Sie die Vorlage für den Würfel auf dickem Papier (z.B. 160 g/m2) doppelseitig (Bindeposition lange Seite links) und in Farbe aus. Ab dieser Papierstärke kann man den Würfel auch ohne Laminierung basteln.
2. Die Begriffskarten auf dickem Papier ausdrucken und mit einer Laminierfolie mit 125 Mikron laminieren. Alle Wörter der Begriffskarten an den Linien ausschneiden.
   Wenn keine Laminierung möglich ist, drucken Sie die Begriffskarten auf möglichst dickem Papier aus.
3. Alle Bildkarten ausdrucken. Die Bilder nicht ausschneiden! Auch hier empfiehlt es sich die Seiten auf dickem Papier zu drucken und mit dicker Folie zu laminieren.

Basteln des Würfels:

1. Den Würfel an den schwarzen Kanten sorgfältig ausschneiden und die roten Kanten der Würfelvorlage mit einer Schere sorgfältig falzen.
2. Die ausgeschnittene Würfelvorlage mit den Bildern nach unten auf den Tisch legen, sodass die Nummerierungen der Laschen und Felder zu ihnen zeigt.
3. Den Würfel an allen roten Kanten nach oben knicken und wieder zurück biegen.
4. Die gepunkteten Laschen 7 und 9 soweit knicken, dass diese senkrecht nach oben stehen und auf **der nicht gepunkteten Seite** mit gutem und kräftigen Kleber bestreichen. Das Feld 2 senkrecht nach oben knicken und die Felder 1 und 5 mit den Laschen 7 und 9 zusammenkleben. Abhängig vom verwendeten Kleber die Felder und Laschen mindestens 2 Minuten fest zusammendrücken. Achten Sie darauf dass die Kanten bündig aneinander kleben.
5. Die gepunkteten Laschen 10 und 12 soweit knicken dass diese senkrecht nach oben stehen und auf **der nicht gepunkteten Seite** mit gutem und kräftigen Kleber bestreichen. Das Feld 4 senkrecht nach oben knicken und die bereits stehenden Felder 1 und 5 mit den Laschen 10 und 12 zusammenkleben. Abhängig vom verwendeten Kleber die Felder und Laschen mindestens 2 Minuten fest zusammendrücken. Achten Sie darauf dass die Kanten bündig an

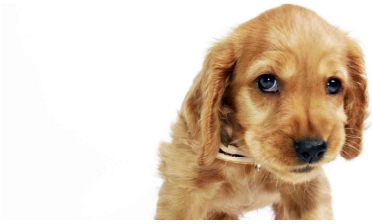
Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

6. Feld 6 und 13 umknicken. Die **gepunkteten Seite** mit Kleber bestreichen. Den Würfel zusammenst 3 ebenfalls fest mit den Feldern zusammendrücken. Achten Sie bitte wieder darauf dass die Kanten bündig aneinander kleben.

Schneiden der Begriffskarten:

1. Die Begriffskarten entlang der schwarzen Linien sorgfältig ausschneiden. Achten Sie bitte darauf dass die schwarzen Linien an den Begriffskarten verbleiben. Die ausgeschnittenen Begriffskarten können, mit einem Gummiring zusammengehalten, in handelsüblichen Plastikbeuteln aufbewahrt werden.



Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten
Sie bei http://www.aktivierungen.de

Goldfisch:
© Monika Wisniewska - Fotolia.com

1

7

10

Hamster:
© Stockcity - Fotolia.com

Hund:
© rodrigoportugal - Fotolia.com

Pferd:
© ellhol GmbH

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten
Sie bei http://www.aktivierungen.de

9

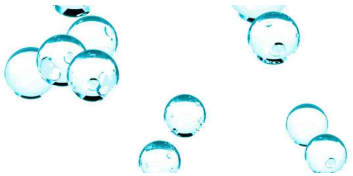
12

Katze:
© Alex Bramwell - Fotolia.com

Papagei:
© Lori Martin - Fotolia.com

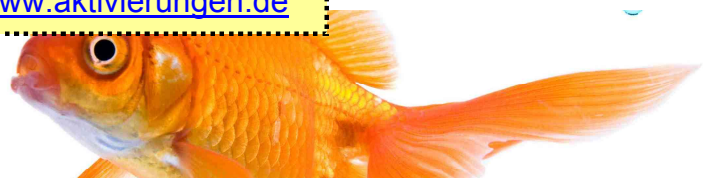
6

13

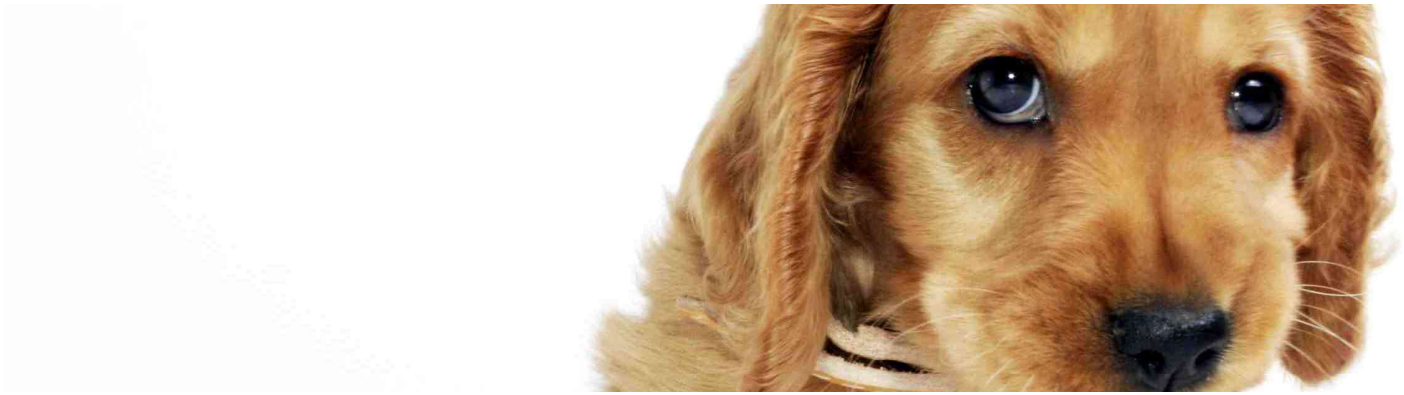


Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de



Aktivierungs- und Beschäftigungsideen © ellhol GmbH http://www.aktivierungen.de Bild: © Monika Wisniewska - Fotolia.com



Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten
Sie bei http://www.aktivierungen.de

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Begriffskarten „Hund“

Leine	Bellen	Beißen	Knurren
Steuer	Lassie	WauWau	Pudel
Kläffen	Anleinen	Zwinger	Bissig
Hacken	Streicheln	Winseln	Jagen

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Begriffskarten „Katze“

Miau	Schnurren	Fell	Kratzen
Brekkies	Dachnase	Kater	Rollig
Kater	Maus	Schleichen	Spielen

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Begriffskarten „Fische - Aquarium“

Wasser	Filter	Tetramin	Trockenfutter
Badewanne	Austrocknen	Wurzel	Kies
Flossen	Kescher	Algen	Scheibenputzer
Badewanne	Glasscheibe	klopfen	Pflanzen

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Begriffskarten „Hamster“

Laufrad	Watte	Heu	Löwenzahn
Nagetier	Nachtaktiv	Käfig	Höhle
Kabel	Knabbern	Backentaschen	Zähne

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Nagetier	Vorräte	Knappern	Gitter
..			

Begriffskarten „Vogel“

Badehäuschen	Vorhangstange	Picpmatz	Körner
Wellensittich	Käfig	Papagei	Sprechen
Würmer	Sand	Zwitschern	Sepiaschale

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Begriffskarten „Pferd“

Ross	Reiter	Beritten	Schimmel
Schinder	Wallach	Mustang	Ausritt
Lahmen	Zaumzeug	Mähne	Araber
Zuchthengst	Nüstern	Kutsche	Wagen

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten Sie bei http://www.aktivierungen.de

Spielanleitung Würfelspiel Haustiere

1. Die Bildkarten auf einem großen Tisch auslegen.
2. Die Begriffskarten gut mischen und an die Spieler austeilen. Es empfiehlt sich, je nach Gruppengröße und kognitiven Einschränkungen der Mitspieler, nur mit einer Auswahl an Begriffskarten zu spielen. Es können beliebig viele Begriffskarten weggelassen werden. Jeder Spieler soll gleich viele Karten bekommen.
3. Jeder Spieler legt nun seine Begriffskarten offen vor sich auf den Tisch.
4. Der älteste Spieler in der Runde beginnt zu wü
5. Zu jedem Bild auf dem Würfel gibt es eine Bild and noch einmal groß abgebildet ist.
6. Zu der Bildkarte, deren Abbildung auch auf der Oberseite des Würfels zu sehen ist, sollen nun möglichst viele der Begriffkarten des Spielers zugeordnet werden. Wurde z.B. das Pferd gewürfelt, kann der Spieler die Begriffkarte „Heu“ und die Begriffkarte „Wallach“ auf die Bildkarte mit dem Pferd legen.
7. Da es bei diesem Spiel nicht vorrangig darum geht, einen Sieger oder Verlierer zu bestimmen, soll die ganze Gruppe mitdiskutieren welche Begriffe am ehesten zu der jeweiligen Bildkarte passen.
8. Einige Begriffe passen auch zu mehreren Bildkarten. Der Begriff „Heu“ kann sowohl der Bildkarte mit dem Pferd als auch der Bildkarte mit dem Hamster zugeordnet werden. Hier ist die Kreativität und die Diskussion der ganzen Gruppe gefragt, um zu entscheiden zu welcher Bildkarte der Begriff nun besser passt.
9. Hat der Spieler alle möglichen Begriffkarten zum gewürfelten Bild angelegt, ist der nächste Spieler an der Reihe und beginnt seinerseits zu würfeln.
10. Gewonnen hat der Spieler, der als erstes alle Begriffkarten angelegt hat.
11. Bei diesem Spiel geht es in erster Linie darum, bei den Spielern alte Erinnerungen zu wecken. Mit Tieren und vor allem mit Haustieren hat sicherlich jeder Senior eine Fülle an Erinnerungen. Die Betreuungsperson soll versuchen, durch geschickte Spiel- und Gesprächsführung möglichst viele Geschichten und Erlebnisse zu den Bildern und den Begriffen erzählen zu lassen.

Vorschau Version !

Die komplette Ausarbeitung erhalten
Sie bei http://www.aktivierungen.de